

Marzo 2020

**HOW TO:
SOPRAVVIVERE
ALLA QUARANTENA
CON DEI BIMBI IN
CASA**

#iostoacasa, ma mi diverto!

PERCHÈ?

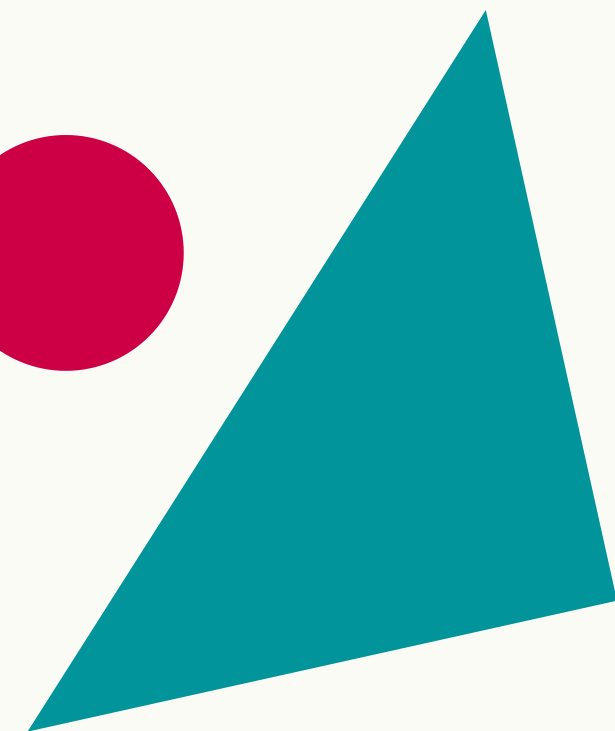
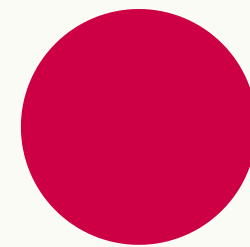


Questa situazione mi ha fatto riflettere: cosa posso fare io per gli altri?

Ho pensato che avrei potuto mettere a disposizione le mie competenze e che magari qualcuno ne avrebbe tratto qualcosa di bello e positivo. Spero vi piaccia, o che almeno vi strappi un sorriso durante questi giorni difficili.

Andrà tutto bene 

Giulia



Giulia Meani | 2020

ISTRUZIONI PER L'USO

La presente guida è suddivisa per età: raccoglie alcuni giochi e lavoretti che conoscevo o che ho inventato durante questi anni di esperienza come animatrice o lavorando nei centri estivi. Si possono fare tutti in casa, ma se avete un giardino o un balcone potete proporli anche lì!

Tutto ciò che è sottolineato è un link: se lo cliccate, vi porterà in un'altra pagina segnalata appositamente.

Ho aggiunto, alla fine, qualche sito o spunto che considero interessante e bello per tutti.

Andrà tutto bene ☒

GIOCHI 3-6 ANNI

meglio in giardino, ma se avete spazio va bene anche in casa!

#1 SEMAFORO BLU

"Bambini, sapete tutti cosa è un semaforo?"

I bambini dovranno muoversi nello spazio e correre quando urlerete il colore VERDE, andare piano quando urlerete GIALLO e fermarsi al colore ROSSO. E per quanto riguarda il BLU? Scegliere una sfida da fargli fare: colorare, disegnare, stare su un piede solo, imitare un animale, abbracciare il fratellino...usate la fantasia!

Giulia Meani | 2020

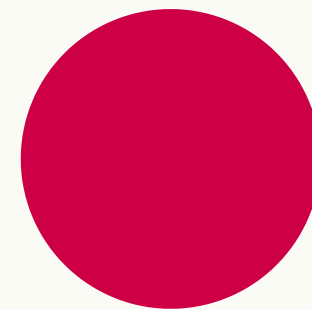


#2 MOSCHE E RAGNO

Un bimbo fa il ragno, si muove a gattoni cercando di prendere gli altri (le mosche) che, invece, corrono in piedi: quando li avrà presi, diventeranno anche loro dei ragni e prenderanno a loro volta le mosche.

#3 UN, DUE, TRE... STELLA!

Un bambino "comanda", gli altri sono allineati sulla linea di partenza. Chi guida il gioco resta di spalle ai suoi amichetti il tempo di dire Un-due-tre-stella e poi girarsi di scatto. Nel frattempo gli altri devono avanzare il più velocemente possibile ma farsi trovare immobili, congelati, nel momento in cui il compagno che guida il gioco si gira. Chi viene beccato, retrocede.

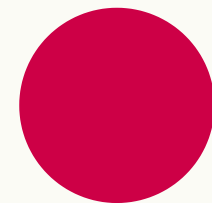


#4 TRE PASSI DA...

I bambini si mettono di fronte a voi in una stanza, ad almeno otto passi di distanza. Li chiamerete a turno per nome e direte loro quanti passi dovranno fare e come: fai 2 passi da elefante, fai 4 passi da topino. Sarà molto divertente per i bimbi mimare gli animali e con il jolly del gambero potete anche farli retrocedere un pochino, per far durare di più il gioco.

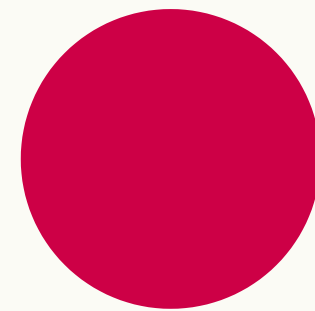
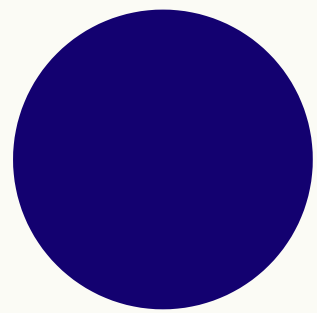
#5 LA SCATOLA DEI TRAVESTIMENTI

In una scatola o un cesto, raccogli tutto ciò che può servire a fare dei piccoli giochi di ruolo. Una vecchia parrucca di carnevale, un mantello, una camicia da notte, un cappello, un paio di occhiali: pescate insieme da lì dentro, e inventa per il bambino delle storie di cui tu e lui siete i protagonisti. Meglio ancora se la storia inventata riguarda personaggi della vita quotidiana: il medico, la mamma col bebè, il cane o il gatto. In questo modo, con l'imitazione e il gioco, il bambino impara comportamenti e regole sociali (e si diverte tantissimo!).



#6 FUOCHINO...

Nascondi un oggetto nella stanza: in un armadio, dentro un vaso, su una mensola. Il bambino deve trovarlo facendoti domande come "è sotto il letto? è dentro l'armadio? è vicino alla porta?". Potete anche far muovere il bimbo per la stanza: se è lontano dall'oggetto urlate "Acqua", dite "fuoco" quando si avvicina, "fuochino" quando è sempre più vicino all'oggetto che avete nascosto. Poi cambiate i ruoli.





GIOCHI 7-10 ANNI

meglio in giardino, ma se avete spazio va bene anche in casa!

#1 LA CODA DEL MAIALINO

Su un cartellone disegnate un maialino senza coda: apprendetelo al muro ad altezza opportuna, con carta crespata o stoffa costruite una coda di maiale alla cui estremità viene messa una puntina o il patafix in modo che possa aderire al cartellone.

Da lontano, il bambino dovrà, bendato, cercare di avvicinarsi e attaccare la coda. Ha 3 tentativi per riuscire nell'impresa!



#2 CACCIA AL TESORO... GIOCHERELLONA

Nascondere in giro per la casa bigliettini numerati e dire ai bimbi di andare a cercare un determinato numero, uno alla volta. Quando avranno trovato i vari bigliettini, uno alla volta, dovranno partecipare a dei giochi o a delle sfide. Su ogni biglietto, andrà scritta una sfida o un gioco da fare. Esempi:

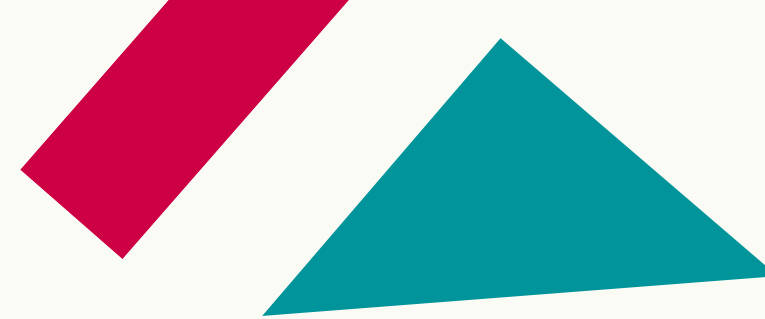
BIGLIETTINO 1 fai un giro su te stesso per scoprire il nuovo gioco da fare! Il gioco sarà... mago ghiaccio!

BIGLIETTINO 2 fai molta attenzione: dovrai affrontare una prova di abilità (preparare degli indovinelli o delle domande a cui rispondere)

BIGLIETTINO 3 ed ora... gioco delle statue musicali (quando parte la musica, si balla, quando si ferma, ci si stoppa)

E si procede così con vari giochi. Alla fine... una super merenda come tesoro!



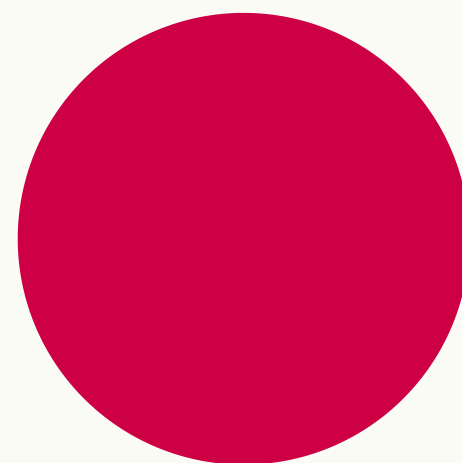


#3 SFIDA MUSICALE

Selezionare della canzoni e cercare di farle indovinare ai bimbi. Se siete più di uno, fare due squadre che si sfideranno a indovinare la canzone!

#4 NOMI, COSE, ANIMALI

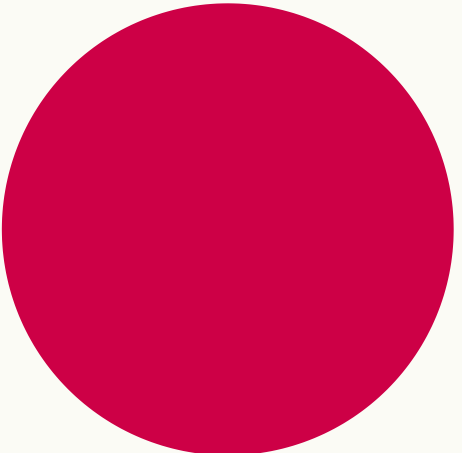
Il gioco consiste nell'estrarre una lettera a caso, e nello scrivere le parole che iniziano con quella lettera nelle categorie scelte. Tra le categorie più utilizzate troviamo: Nomi di persona, Cose, Città, Animali, Frutta, Fiori e Piante, Cantanti, Nazioni, Mestieri, ecc. Vince chi, per primo, completa la tabella!





#5 IL GIOCO DEI MIMI

Ogni squadra (o coppia) deve mimare i proverbi estratti a sorte da un cestino. Preparate una decina di foglietti e scrivete quelli più comuni (e comprensibili dai presenti), tipo: "Rosso di sera, bel tempo si spera", "Cane che abbaia non morde", "Chi dorme non piglia pesci"... A questo punto, ogni gruppo deve rappresentare il proverbio pescato mentre gli altri partecipanti si sforzano di indovinare. Per rendere la gara più emozionante, stabilite un tempo per ogni tornata (3-4 minuti). Naturalmente, si qualifica al primo posto la coppia o la squadra che indovina più proverbi.



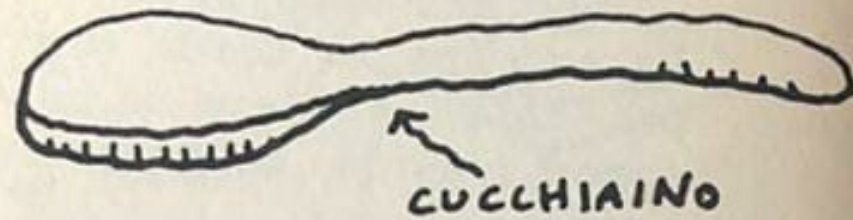


**LAVORETTI PER
GRANDI E
PICCINI**

51. TESTA D'UOVO A CHI?

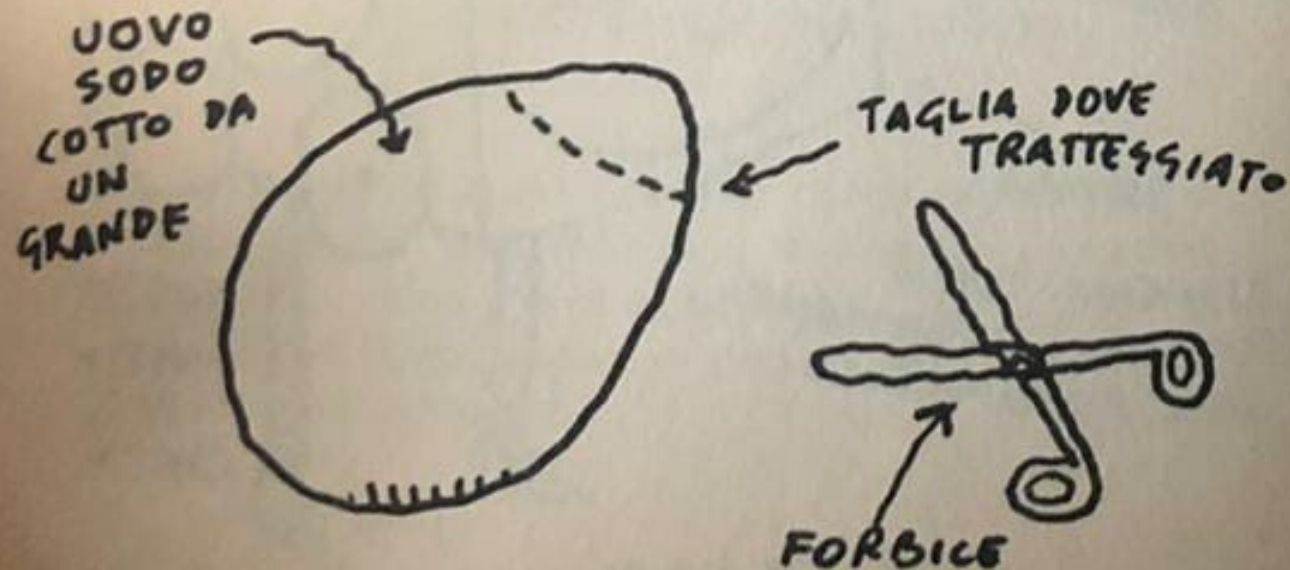
COSA TI SERVE

- Uova sode
- Semi di lenticchie
- Cotone
- Pennarelli colorati o tempere
- Cucchiaino
- Porta uova
- Forbici

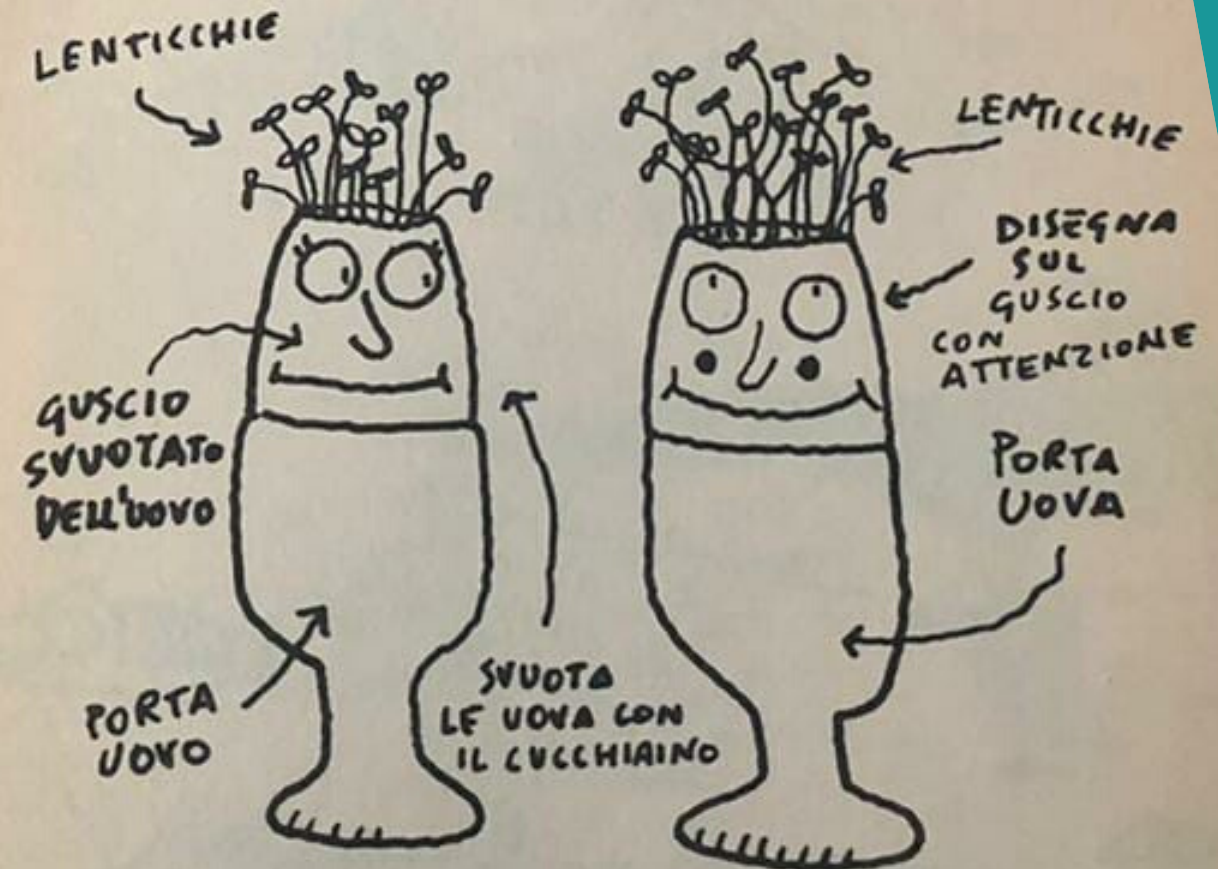


COME SI FA

1. Dipingi sulle uova sode (falle cuocere da un grande) delle facce da matti. Attento: il guscio dell'uovo è molto fragile.
2. Con le forbici taglia la parte superiore delle uova e togli il contenuto con un cucchiaino. Poi, potrai con tutte queste uova preparare un'insalata.



3. Riempi i gusci con del cotone.
4. Spargi i semi e inumidisci bene il cotone.



5. Copri adesso con un leggero strato di cotone inumidito e metti le tue uova sul davanzale della finestra. Presto alle tue teste d'uovo cresceranno i capelli!

Lo strato superiore del cotone deve essere inumidito ogni mattina. Poi ricordati di toglierlo quando i primi germogli cominceranno a crescere.

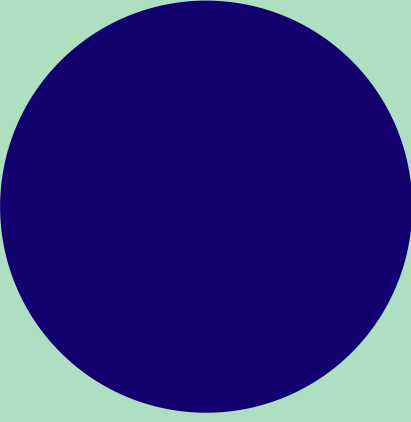


SE NON L'AVETE GIÀ FATTO, QUESTO CARTELLONE È UNA BELLA IDEA PER PORTARE UN PO' DI GIOIA IN CITTÀ, APPENDETELO FUORI CASA!



**MOLTI SUGGERIMENTI POTETE TROVARLI SU
PINTEREST**



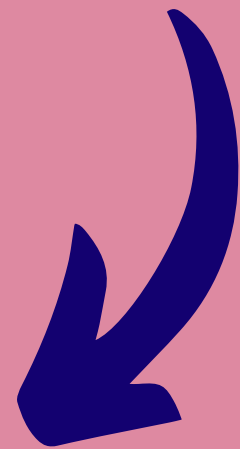


come Van Gogh





**Come
Arcimboldo**





COLORI NATURALI
CON FRUTTA E VERDURA



QUALCHE ALTRO SPUNTO...

Clicca per ottenere il link 

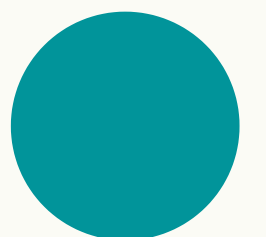
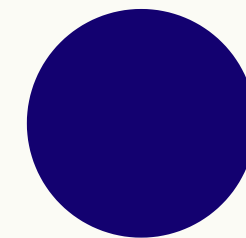
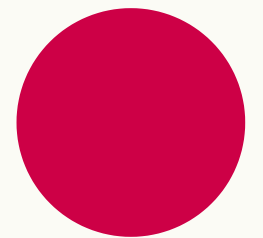
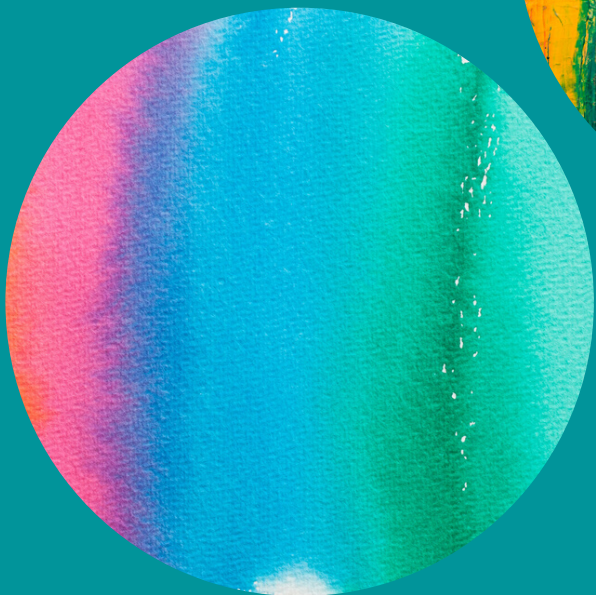
PINACOTECA DI BRERA

MUBA

CINETECA MORANDO

DISEGNI DA COLORARE

CORONAVIRUS SPIEGATO AI BAMBINI



GRAZIE!

**FATEMI SAPERE SE VI È
PIACIUTA :)**

Taggatemi nelle stories

@giulips_31

**O condividete su whatsapp e
facebook! ☒**

